ALBUM OFICIAL

MK 3™

LAMINAS AUTOADHESIVAS

3ª LA TERCERA

salo



MORTAL KOMBAT 3®

EDITADO POR SALO S.A.
BELLAVISTA 044 - STGO.
FONOS : 7353257 -
7372634
FAX : 7374413

DIRECCION DE ARTE :
IVAN CARDEMIL C.

PRODUCCION :
EDUARDO TORREJON G.
DENISSE SUAU M.

ASESORIA:
ORLANDO VEJAR

GERENCIA FINANZAS :
NELSON VALENZUELA

GERENCIA DE VENTAS :
J. CARLOS VERGARA
LOMBARDI

GERENCIA GENERAL :
MARCOS MELNICK

IMPRESION :
PROSA

PRE-PRENSA :
GRAFICA DIGITAL



NOTA IMPORTANTE

Para poder ejecutar los BABALITIES ó FRIENDSHIPS, no debes presionar BLOQUEO, por ningún motivo, en el Round definitorio.
Para poder ejecutar las COMBINACIONES, debes presionar la secuencia indicada(en cada personaje), rápidamente y sin errores.

Los trucos mencionados a continuación se ejecutan solo en el CONTROL 1, en el CONTROL 2 no funcionan ;
SOUND TEST - KOOLER STUFF - SCOTTS STUFF - KOOL STUFF.

salo



Tú debes seleccionar un guerrero para representar a la Tierra en este nuevo Mortal Kombat. Lamentablemente yo no puedo interferir en este torneo, pues ya no es guiado por Dioses de la Tierra, sino del Outworld. (palabras de Ryden)

Shao Kahn, el demoniaco emperador del Outworld, muy furioso por las constantes derrotas obtenidas al tratar de conquistar la Tierra, decide preparar un nuevo plan. El ordena a sus Monjes de la Sombra revivir el espíritu de Sindel, antigua reina del Outworld, mediante la abertura de un portal dimensional colocado justo en la Tierra. Mientras esto ocurre, Kahn se apodera de las almas de todos los humanos, dejando así el planeta, totalmente despejado. Pero Kahn no puede adueñarse de ciertas almas, ya que son las almas de los guerreros seleccionados para representar a la Tierra en un nuevo Mortal Kombat. Kahn entonces forma un escuadrón de poderosos guerreros comandados por Motaro, fiel seguidor de Shao Kahn, para eliminar a estos guerreros. Es entonces cuando comienza la tercera parte de este sangriento legado de Mortal Kombat. Tú eres un sobreviviente. La humanidad depende de tu victoria en las arenas de Mortal Kombat 3...¡Mucha suerte!

SHANG TSUNG

10



9

11

Después de muchos fracasos al intentar conquistar la Tierra, nuevamente es perdonado por su emperador, Shao Kahn, aunque ya no cuenta con su apoyo. Tsung vuelve a intentar lo imposible, dominar la Tierra. Ahora cuenta con poderes nuevos y sus ya conocidas transformaciones en cualquier oponente. Aunque sus verdaderas intenciones son otras, estas se desconocen por ahora.

MOV. DE COMBATE

Flame Skull 1: ⬅ ⬅ (Y)
Flame Skull 2: ⬅ ⬅ ➡ (Y)
Flame Skull 3: ⬅ ⬅ ➡ ➡ (Y)
Hell Fire : ➡ ⬅ ⬅ (A)

BABALITY

(RUN) (RUN) (RUN) (A)

FRIENDSHIP

(A) (RUN) (RUN) ⬇

ANIMALITY

Mantener (Y) (RUN) (RUN) (RUN) soltar (Y)

FATALITIES

Fatality 1 : Mantener (B) ⬇ ➡ ➡ ⬇ soltar (B)
Fatality 2 : Mantener (B) (RUN) (BLOQUEO) (RUN) (BLOQUEO) soltar (B)

PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

Mantener (BLOQUEO) ⬆ ⬆ ⬅ (B)

COMBINACION (- ENERGIA AL RIVAL)

(A) (Y) (Y) (B) ⬅ (X)









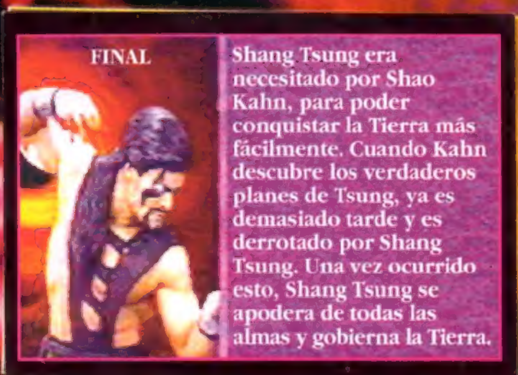




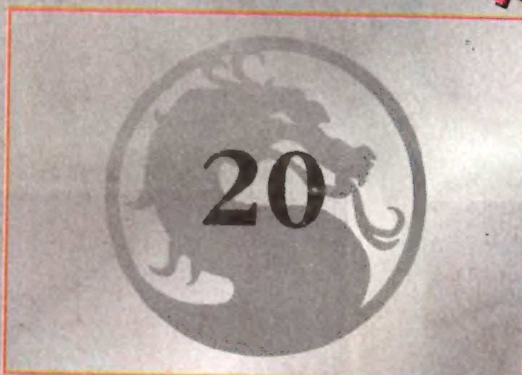


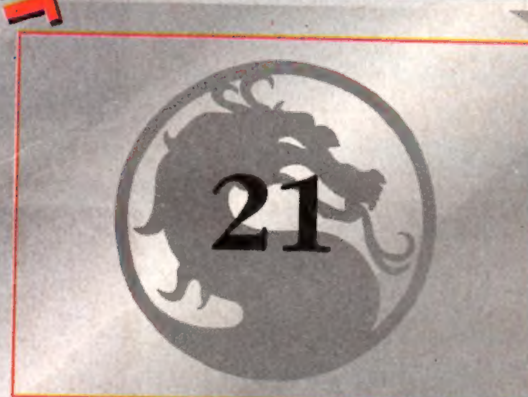
TRANSFORMACIONES

Sindel : ← ↓ ← (A)
Jax : → → ↓ (B)
Kano : ← → (BLOQUEO)
Liu Kang : Un giro de 360 grados al control
Sonya : ↓ (B) (RUN) (BLOQUEO)
Stryker : → → → (X)
Sub-Zero : → ↓ → (Y)
Cyrax : (BLOQUEO) (BLOQUEO) (BLOQUEO)
Sektor : ↓ → ← (RUN)
Nightwolf : (BLOQUEO) ↑ ↑ ↑
Sheeva : → ↓ → (A)
Kung Lao : (RUN) (RUN) (BLOQUEO) (RUN)
Kabal : (B) (BLOQUEO) (X)





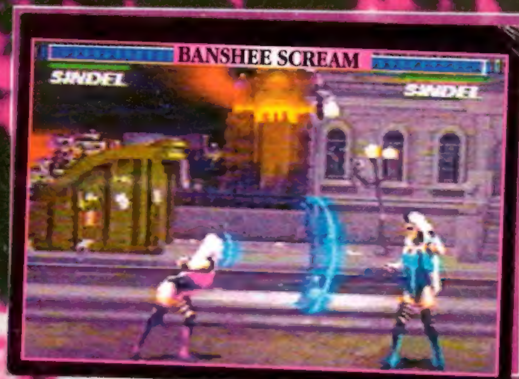




PANTALLA DE OPCIONES : En esta pantalla podrás configurar lo siguiente:

- **MUSIC** : Podrás seleccionar el sonido en STEREO-MONO-OFF.
- **SOUND FX** : Activar o desactivar los efectos de sonido.
- **DIFFICULTY LEVEL** : Cuentas con 5 niveles de dificultad (VERY EASY-EASY-MEDIUM-HARD-VERY HARD).
- **HANDICAP** : Controlas la cantidad de energía que le quitarás a tu oponente (pero sólo en modo de VS).
- **CONTROL CONFIGURATION** : Ajustas los botones a tu manera.
- **VIOLENCE CONTROL** : Controlas la violencia de MK3, ya que activas y/o desactivas los Fatalities ó la Sangre.

SINDEL



22

23

25

Hace mucho tiempo, ella gobernaba junto a Shao Kahn. Cuando ella murió, Shao Kahn sufrió un golpe terrible. Después de muchos años, Kahn ordena que sea revivida. Una vez ocurrido este hecho, Kahn se entera de que ella se encuentra en la Tierra y rápidamente abre un portal dimensional para poder así recuperarla, y aprovechar apoderarse de la Tierra. Sindel, sin embargo, pelea por otro motivo.

MOV. DE COMBATE

Fireball	:	➡ ➡ (B)
Banshee Scream	:	➡ ➡ ➡ (Y)
Floating	:	⬅ ⬅ ➡ (X)
Air Fireball	:	⬇ ↘ ➡ (B)

BABALITY

(RUN) (RUN) (RUN) ⬆

FRIENDSHIP

(RUN) (RUN) (RUN) (RUN) (RUN) ⬆

ANIMALITY

➡ ➡ ⬆ (Y)

FATALITIES

Fatality 1 :
(RUN) (BLOQUEO) (BLOQUEO) (RUN) + (BLOQUEO)
Fatality 2 :
(RUN) (RUN) (BLOQUEO) (RUN)(BLOQUEO)

PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

⬇ ⬇ ⬇ (B)

COMBINACION (– ENERGIA AL RIVAL)

(X) (Y) (Y) ⬇ (Y) saltar, patada y tirar Air Fireball.

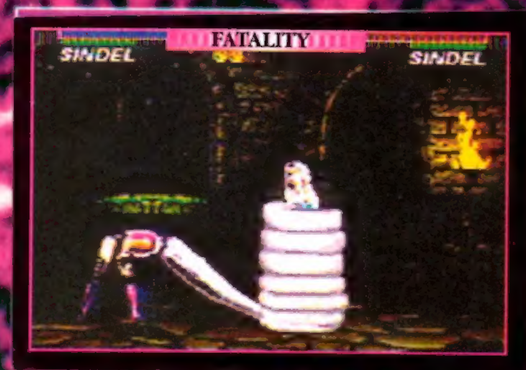








30





33







MORTAL KOMBAT KODES :

Esta es una larga lista de códigos secretos, descubiertos sólo para tí. Existen aun muchos más. Recuerda introducirlos correctamente en la pantalla de VS. Te hemos puesto la cantidad de veces que debes presionar los botones (Y)(B)(A) respectivamente, ya que recordar símbolos y caras resulta un poco complicado.
Cuando veas una letra "A" antes del código, esto te indicará que el P1 debe mantener el direccional hacia arriba y luego ingresar el código.

PARA...		P1 YBA	P2 YBA
Luchar contra Smoke		2 0 5	2 0 5
Luchar contra Noob Saibot	"A"	3 4 1	3 4 2
Luchar contra Motaro		9 6 9	1 4 1
Luchar contra Shao Kahn		0 3 3	5 6 4
Pelea obscura	"A"	4 2 2	4 2 2
Pelea totalmente loca	"A"	1 2 5	1 2 5
Un cuarto de energía P1		7 0 7	0 0 0
Un cuarto de energía P2		0 0 0	7 0 7
Media energía P1		0 3 3	0 0 0
Media energía P2		0 0 0	0 3 3
No barras de energía	"A"	1 2 3	1 2 3
No bloqueo		0 2 2	0 2 0
No agarres		1 0 0	1 0 0
Pelea al azar		4 6 0	4 6 0

	P1 YBA	P2 YBA
Correr ilimitado	4 6 6	4 6 6
"No miedo..."	2 8 2	2 8 2
"There is no..."	1 2 3	9 2 6
"Casino..."	9 8 7	6 6 6
Juego de naves espaciales	6 4 2	4 6 8
Activar la pausa	9 5 5	9 5 5
Activar el Play Slots	9 8 7	6 5 5
Ver los créditos del juego	1 2 0	1 2 0
Detener el tiempo	0 0 0	4 4 5
Que desaparezcan los personajes	4 4 9	4 4 9
Recuperación rápida uppercut	6 8 8	6 8 8
Una super pelea	1 9 1	1 9 1
El modo Tournament	9 8 9	8 9 8
Ejecutar los Fatalities con un botón	9 4 4	9 4 4
Cambiar de pantalla con un uppercut	2 2 1	5 5 7
Inhabilitar las combinaciones	9 9 9	9 9 5

MK3 ARCADE KODE :
Esta pantalla aparece aleatoriamente entre cada pelea y te da un código por pantalla. Al parecer estos códigos no tienen función alguna en la versión de Super Nes, por lo que no te quiebres la cabeza intentando probarlos en ella.

JAX



37

38

39

41

42

Mientras Jax se adentró en el Outworld para encontrar a Sonya, supo de los futuros planes de Shao Kahn. Es entonces cuando se prepara para una futura y no muy lejana invasión del Outworld. Gracias a la tecnología existente en su país, Jax se implanta brazos biónicos, con lo cual cree estar lo suficientemente listo para derrotar a Shao Kahn.

MOV. DE COMBATE

Arm Missile : ← → (Y)
Double Missile: → → ← ← (Y)
Ground Smash: (A) presionado 5 seg. y soltar
Gotcha : → → (B)
Quad Throw : Hacer agarre con (B) y luego presionar (Y) rápido
Back Breaker : En un salto junto a tu oponente, presiona (BLOQUEO)
Dash Punch : → → (X)

BABALITY

↓ ↓ ↓ (A)

FRIENDSHIP

(A) (RUN) (RUN) (A)

ANIMALITY

Mantener (B) → → ↓ → soltar (B)

FATALITIES

Fatality 1 : Mantener (BLOQUEO) ↑ ↓ → ↑ soltar (BLOQUEO)
Fatality 2 : (RUN) (BLOQUEO) (RUN) (RUN) (A)

PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

↓ → ↓ (B)

COMBINACION (– ENERGIA AL RIVAL)

(X) (X) ↓ (Y) (Y) (BLOQUEO) (B) ← (Y)






BABALITY
JAX
JAX
JAX WINS

45

46

47


FATALITY
JAX
JAX


COMBINACION
JAX
7 HITS
33 % DAMAGE

50

KANO

53

51



54

Tan perverso y canalla como siempre, Kano vuelve a Mortal Kombat. El logra convencer a Shao Kahn para que lo integre a su ejército, diciéndole que el podrá ayudarlo a dominar la tierra con más facilidad. Lo que no sabe Kahn, es que Kano planea otra cosa...

MOV. DE COMBATE

Knife Throw : ← ↙ ↓ (Y)
Knife Uppercut : ↓ ↘ → (Y)
Choke Hold : ↓ ↘ → (B)
Kannonball : (A) presionado 5 seg. y soltar
Air Throw : En un salto junto a tu oponente, presiona (BLOQUEO)

BABALITY

→ → ↓ ↓

FRIENDSHIP

(A) (RUN) (RUN) (X)

ANIMALITY

Mantener (Y) (BLOQUEO) (BLOQUEO) (BLOQUEO) soltar (Y)

FATALITIES

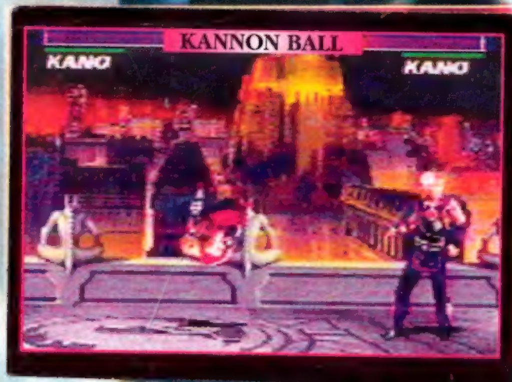
Fatality 1 : (RUN) (RUN) (A) -
Fatality 2 : Mantener (B) → ↓ ↓ → soltar (B)

PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

Mantener (BLOQUEO) ↑ ↑ ← soltar (BLOQUEO) y apretar (A)

COMBINACION (– ENERGIA AL RIVAL)

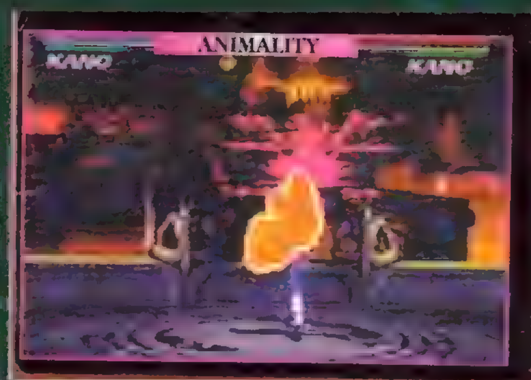
(Y) (Y) ↓ (B) ↓ (Y) saltar,patada y agarrar con Air Throw



56



58



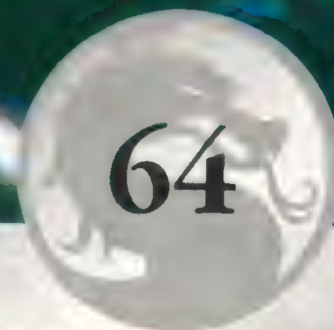
60

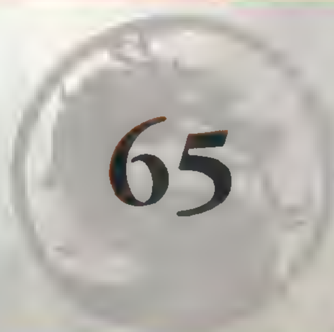




63







SCOTTS STUFF :

Este menú oculto, se activa con la secuencia que aparece en la lámina (64), en la pantalla de START/OPTIONS).Al igual que el Kooler stuff, cuenta con una serie de opciones:

THROWS	: Anula cualquier agarre de todos los personajes.
BLOCKS	: Impide poder bloquear todo tipo de ataques.
SWEEPS	: No permite hacer barridas.
COMBOS	: Anula la opción de conectar combinaciones con todos los personajes.
DARK FIGHTING	: Activa el modo de pelea obscura. Sólo verás a tu oponente cuando lo golpees
SWITCHEROO	: Hace que tu pelea sea bastante arriesgada, pues cada 4 seg. aprox., la máquina te cambiará de personaje bruscamente.
UNLIMITED RUN	: Con esta opción, tu barra verde nunca se acabará, por más que la uses.
QUICK UPPERCUT RECOVERY	: Con esta opción, harás que tu personaje se recupere rápidamente al ejecutar un uppercut.
HYPER FIGHTING	: Gracias a esta opción, podrás tener una super pelea, pues será muy rápida.
ENABLE SHAO KAHN	: Te permite seleccionar a Shao Kahn, pero sólo en modo de VS.
PLAY SLOTS	: Activa la opción que te permite conocer nuevos Kombat Kodes. Para que te de un código, debes hacer coincidir las tres caras del personaje.

LIU KANG





Una vez que escapó del Outworld (con una victoria notable), Liu Kang, junto a Kung Lao, comienzan a preparar una nueva generación de Monjes Shaolin. Cuando se entera de la nueva invasión del Outworld, comandada por Shao Kahn, Liu Kang decide entrar en este nuevo torneo.

MOV. DE COMBATE

Fireball: ➡➡ (Y)
Low Fireball: ➡➡ (B)
Air Fireball: en un salto presiona ➡➡ (Y)
Flying Kick : ➡➡ (X)
Bycicle Kick: (A) presionado 5 segs. y soltar

BABALITY

⬇⬇⬇ (X)

FRIENDSHIP

(RUN) (RUN) (RUN) ⬇ (RUN)

ANIMALITY

⬇ ⬇ ⬆

FATALITIES

Fatality 1 : ➡➡⬇⬇ (A)
Fatality 2 : ⬆⬆⬆⬆ (BLOQUEO) + (RUN)

PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

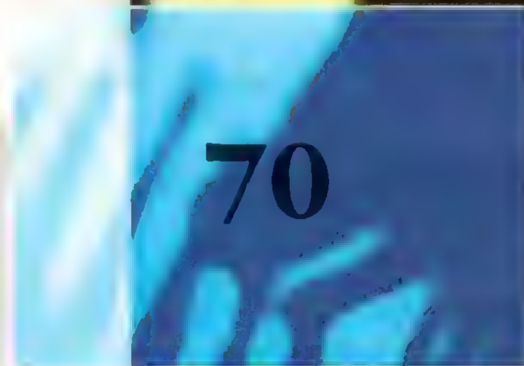
(RUN) (BLOQUEO) (BLOQUEO) (A)

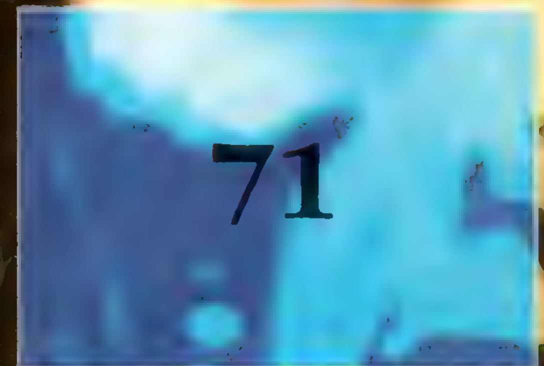
COMBINACION (– ENERGIA AL RIVAL)

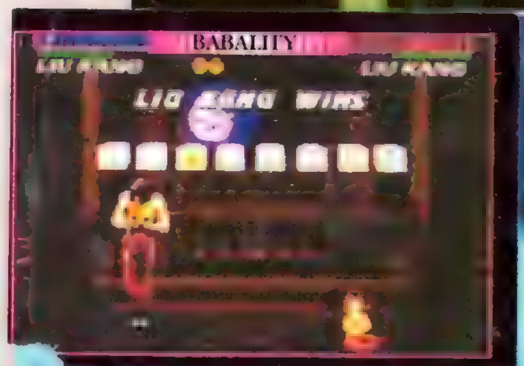
(Y) (Y) (BLOQUEO) (A) (A) (X) (A)











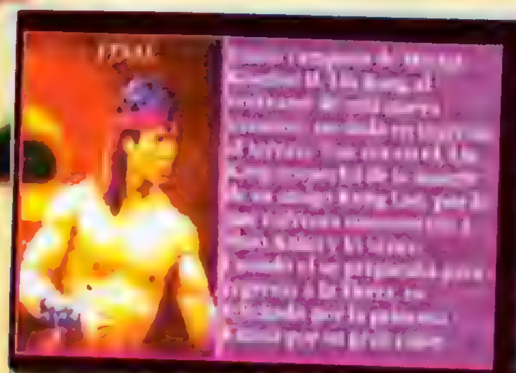


74



76

77







RANDOM SELECT :

Es un modo en el cual la máquina decide con qué personaje jugarás y se ejecuta en la pantalla de selección de luchador.



STEALTH SELECT :

Este modo de selección te impide ver con qué luchador jugarás, lo cual lo hace bastante interesante al combinarlo con RANDOM SELECT. También se ejecuta en la pantalla de selección de luchador

SONYA

83

81

82

84

Después del gran miedo que sintió a manos de Shao Kahn, Sonya es al fin rescatada por Jax. Una vez ocurrido este acontecimiento, ella continua con su ya conocida misión: capturar a su archienemigo Kano. Cuando se entera de la invasión del Outworld, cambia sus planes momentáneamente.

MOV. DE COMBATE

Energy Rings: ↓↘→ (B)
Square Punch: →←(Y)
Rising Kick: ←←↓ (X)
Leg Throw: : (B)(A)(BLOQUEO) ↓

BABALITY

↓↓→ (A)

FRIENDSHIP

←→←↓ (RUN)

ANIMALITY

Mantener (B) ←→↓→ soltar (B)

FATALITIES

Fatality 1 : ←→↓↓ (RUN)
Fatality 2 : Mantener (RUN) + (BLOQUEO) ↑↑←↓

PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

→→↓ (Y)

COMBINACION (– ENERGIA AL RIVAL)

(X) (X) (Y) (Y) (B)←

85

86

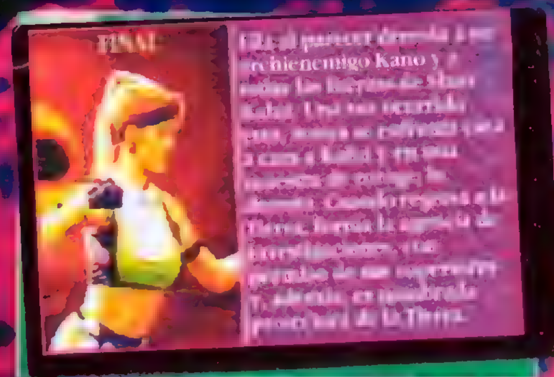


88

89

90



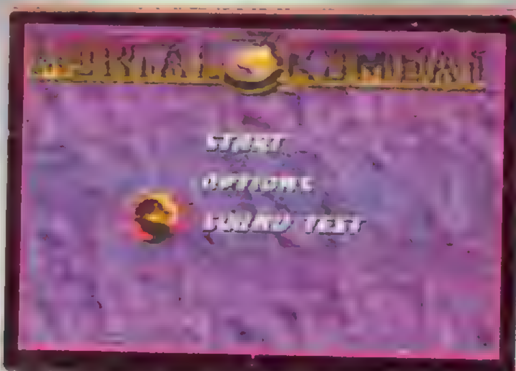




93

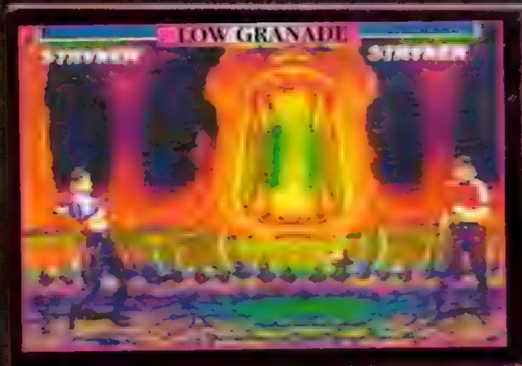
SOUND TEST :

Para obtener el SOUND TEST, debes presionar rápidamente, en la pantala de START/OPTIONS, la secuencia que aparece en la lámina (93). Ahora tienes disponibles todos los sonidos y temas de este gran juego.



95

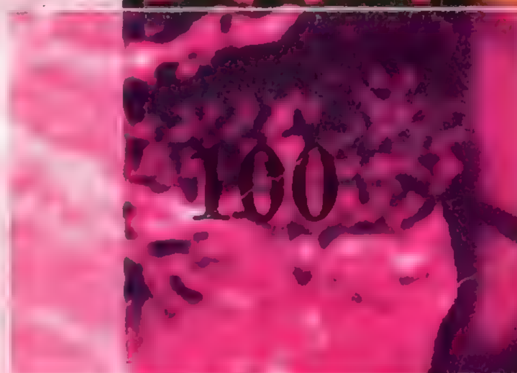
STRYKER



96







Una vez que Shao Kahn abre el portal dimensional en la Tierra, la población completa se vuelve loca y no sabe qué hacer. Entonces Stryker hace su aparición, junto a un escuadrón de policias para tranquilizar a la gente, aunque su meta personal es enfrentarse cara a cara al malvado Shao Kahn.

MOV. DE COMBATE

High Granade: → ↘ ↓ ↙ ← (Y)
Low Granade: → ↘ ↓ ↙ ← (B)
Batton Throw: → → (X)
Low Batton Smash: → → ← (B)

BABALITY

↓ → → ← (Y)

FRIENDSHIP

(B) (RUN) (RUN) (B)

ANIMALITY

(RUN) (RUN) (RUN) (BLOQUEO)

FATALITIES

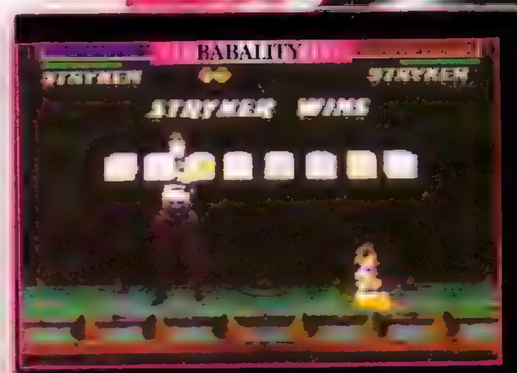
Fatality 1 : → → → (A)
Fatality 2 : ↓ → ↓ → (BLOQUEO)

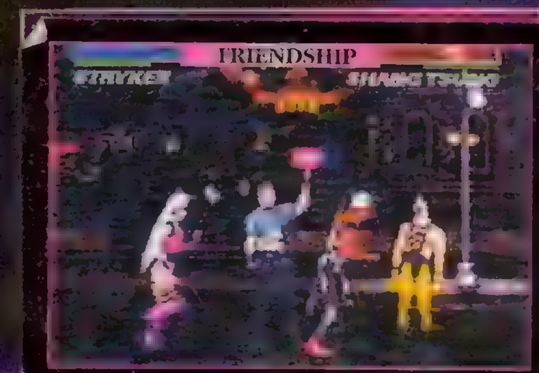
PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

→ ↑ ↑ (Y)

COMBINACION (- ENERGIA AL RIVAL)

(A) (Y) (Y) (B)...y ejecutar Batton Throw

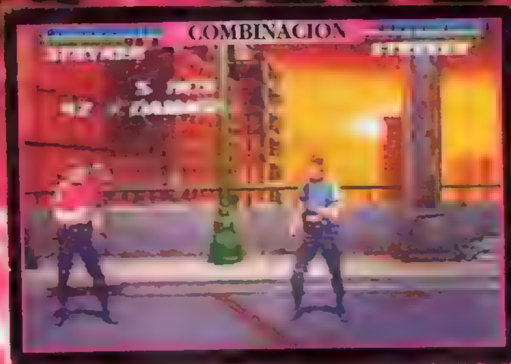


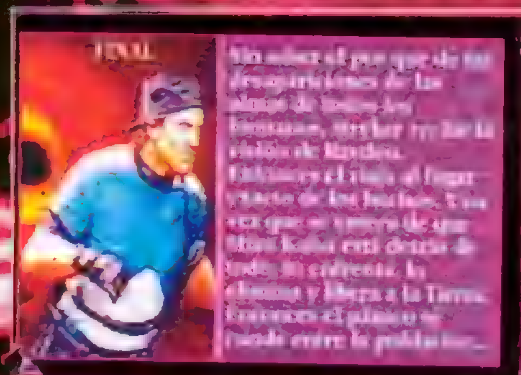


103

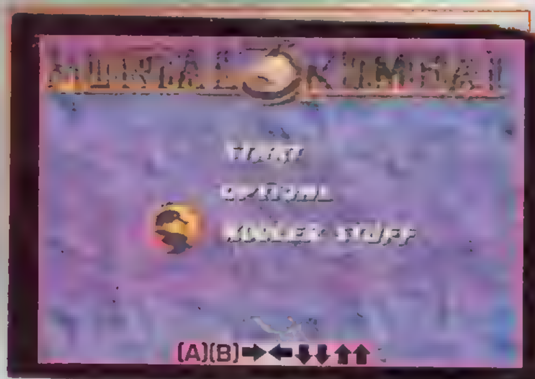
104

105











KOOLER STUFF :

Otro menú oculto, es el KOOLER STUFF. Para habilitarlo debes presionar rápidamente, en la pantalla de START/OPTIONS, la secuencia que te muestra la lámina (108). Este menú cuenta con una serie de opciones que son:

2X HEALTH	: Con esta opción, tu barra de energía dura el doble de lo normal.
2X DAMAGE	: Esta te permite hacer el doble de daño a tu oponente.
QUICK FINISH	: Activa el modo de poder acabar a tu oponente con cualquier botón, ya que cada uno es un Fatality, otro el Animality, etc.
ENABLE SMOKE	: Te permite seleccionar a Smoke, en el modo de VS e historia.
ENABLE MOTARO	: Te permite seleccionar a Motaro, pero sólo en modo de VS.
ENABLE POWER KODE	: Hace que ambas barras de energía, duren mucho más de lo normal y además paraliza el tiempo.
HEALTH RECOVERY	: Esta opción hace que tu barra de energía se llene cada vez que no te golpean.
30 CREDITS	: Activa 30 créditos disponibles en modo historia.

SUB ZERO

112

110





Cuando se entera de que todos los miembros del Lin Kuei deben ser transformados en robots, Sub-Zero se niega a formar parte de ello y escapa. Fntonces es seguido por ninjas asesinos, por lo cual su tarea se complica, pues debe derrotar a Shao Kahn y además esquivar a sus seguidores.

MOV. DE COMBATE

Freeze : ↓ ↘ → (B)
Ice Snower : ↓ ↘ → (Y)
Ice Clone : ↓ ↙ ← (B)
Slide : ← (B) (A) (RUN)

BABALITY

↓ ← ← (X)

FRIENDSHIP

(A) (RUN) (RUN) ↑

ANIMALITY

→ ↑ ↑

FATALITIES

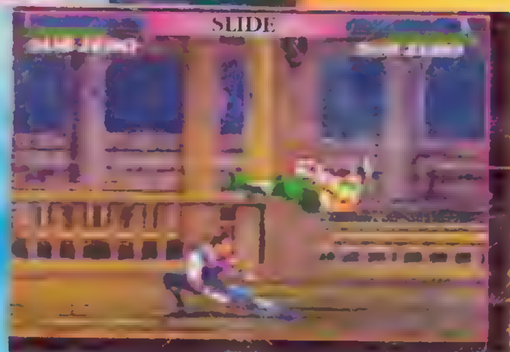
Fatality 1 : ← ← ↓ ← (RUN)
Fatality 2 : (BLOQUEO) (BLOQUEO) (RUN) (BLOQUEO) (RUN)

PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

← ↓ → → (X)

COMBINACION (- ENERGIA AL RIVAL)

(Y) (Y) (B) (A) (X) ← (X)





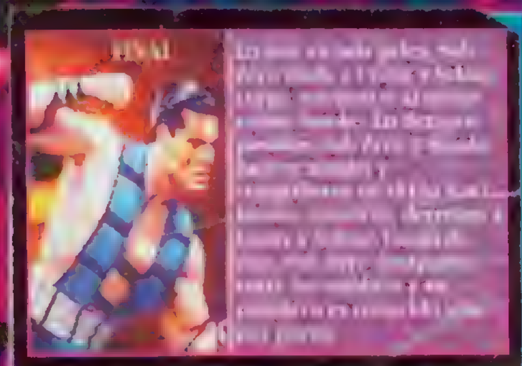
116



118

119









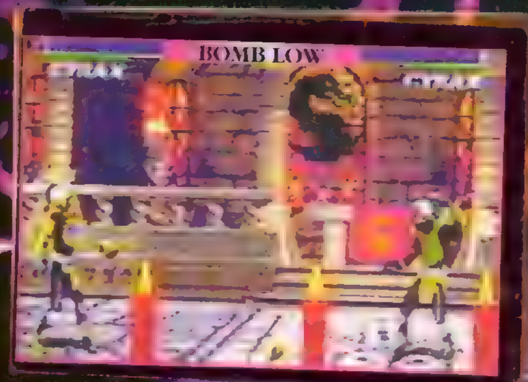




TOURNAMENT MODE :

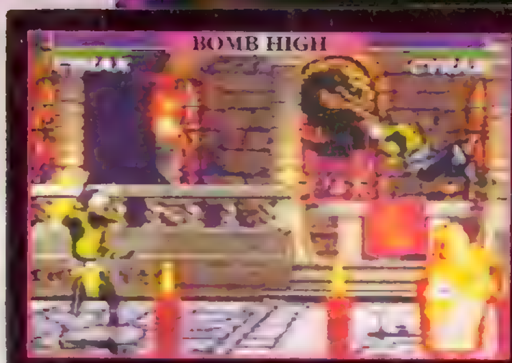
Este modo de pelea es muy similar al de Mortal Kombat II, ya que te permite seleccionar a 8 luchadores (distintos o no). Una vez en la pelea misma, al ser derrotado uno de ellos, aparecerá en seguida el siguiente y así sucesivamente, hasta que uno de los dos jugadores elimine al otro. El truco es el siguiente: En la pantalla de START/OPTIONS, mantén presionados los botones que aparecen en la lámina (122) y entonces presiona START. Aparecerán 8 símbolos de interrogación, los cuales ocultan a todos los personajes disponibles. Presionando derecha ó izquierda cambias a tu personaje (el modo de RANDOM SELECT también se activa de igual forma). Una vez elegidos, presiona START y listo.

CYRAX



125

126



El es uno de los ninjas transformados en robot. Su principal misión es capturar a Sub-Zero y llevarlo al Lin Kuei para poder así transformarlo en robot como a los demás. Aunque parece fácil su misión, el no sabe que es perseguido también.

MOV. DE COMBATE

Green Net : ← ← (A)
Bomb Low : (A) presionado, ← ← (X)
Bomb High: (A) presionado, → → (X)
Teleport : → ↓ (BLOQUEO)
Air Throw : ↓ ↘ → (BLOQUEO)

BABALITY

→ → ← (Y)

FRIENDSHIP

(RUN) (RUN) (RUN) (RUN) ↑

ANIMALITY

↑ ↑ ↑ ↓

FATALITIES

FATALITY 1 : ↓ ↓ → ↑ (RUN)
FATALITY 2 : ↓ ↓ ↑ ↓ (Y)

PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

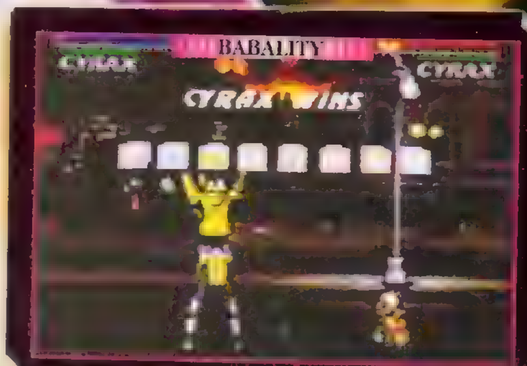
(RUN) (BLOQUEO) (RUN)

COMBINACION (– ENERGIA AL RIVAL)

(Y)+(X) (Y)+(X) ← (Y)+(X) (Y)+(X)

129

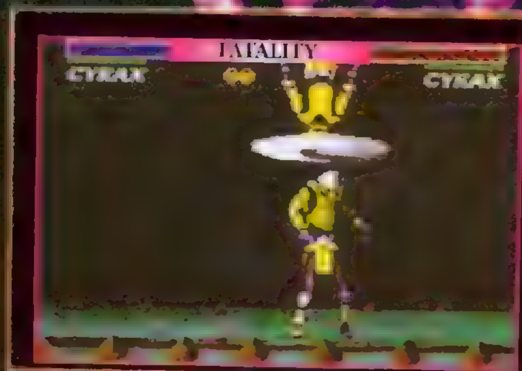
130

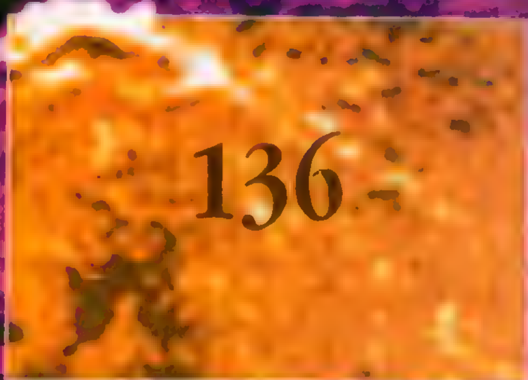


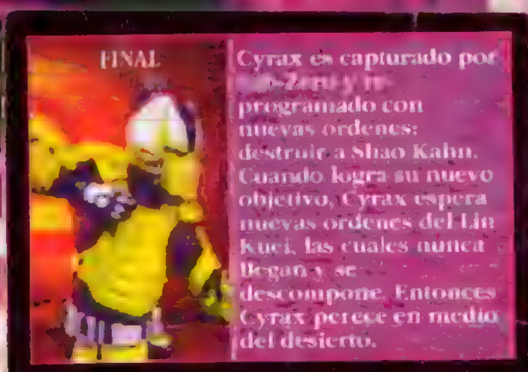
132



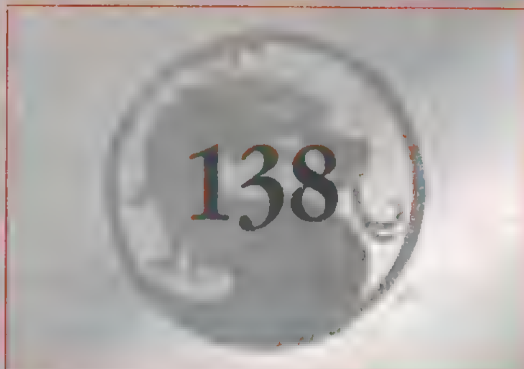


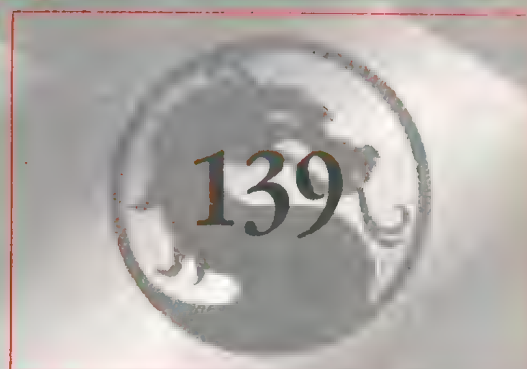












KOOL STUFF :

Este menú oculto se obtiene a presionar rápidamente en la pantalla de START/OPTIONS la secuencia que aparece en la lámina (138). También posee una cantidad de opciones interesantes:

TIMER	: Al activarlo, el tiempo se anula, es decir, termina el Round cuando un jugador elimina al otro.
MAX FATALITY TIME	: Al activarlo, tendrás mucho tiempo para ejecutar Fatalities, Animalities, etc.
PLAY MINI GAME	: Activa el modo de juego de naves espaciales.
KOMBAT ZONE	: Te permite seleccionar el escenario donde tú quieras pelear.
ENABLE PAUSE	: Activa el modo de pausa. Muy buena opción, ya que es el primer MK que lo posee
VIEW GAME CREDITS	: Te permite ver todos los nombres de las personas que hicieron MK3.

SEKTOR

142



141

143

El es otro ninja transformado en robot. Aunque su misión es muy similar a la de Cyrax, el está programado también para vigilarlo. Como objetivo secundario, debe combatir la invasión del Outworld y derrotar al poderoso Shao Kahn. Sektor debe estar muy atento a todo lo que ocurre en su alrededor.

MOV. DE COMBATE

Missile : → → (B)
Homing Missile: → ↘ ↓ ↙ ← (Y)
Teleport Punch: → → (A)

BABALITY

← ↓ ↓ ↓ (X)

FRIENDSHIP

(RUN) (RUN) (RUN) ↓

ANIMALITY

→ → → ↓ ↑

FATALITIES

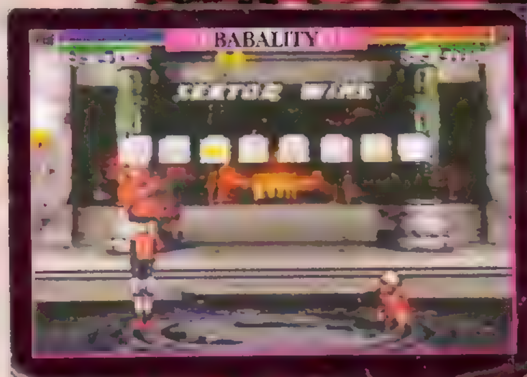
Fatality 1 : (B) (RUN) (RUN) (BLOQUEO)
Fatality 2 : → → → ← (BLOQUEO)

PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

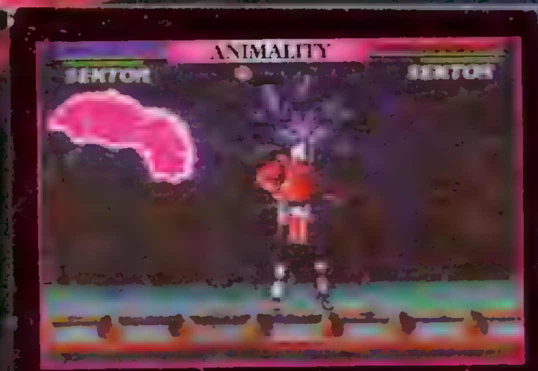
(RUN) (RUN) (RUN) ↓

COMBINACION (– ENERGIA AL RIVAL)

(Y) (Y) (X) (X) ← (X)



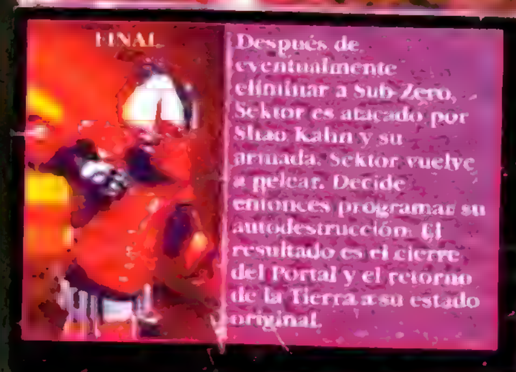
145



147

148







JUEGO GALAGA :

Este juego es el mismo que hizo su aparición en las Arcadias hace bastante tiempo y consiste básicamente en eliminar a tus enemigos antes de que ellos lo hagan contigo. Una vez que pierdan ambos jugadores, aparecerá una pantalla de estadísticas, que indicará quién ganó dicho mini-juego.



PANTALLA DE MENUS :

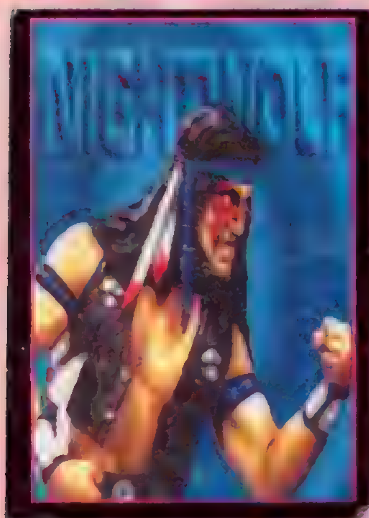
Esta lámina (151) muestra que todos los Menus pueden ser mezclados entre sí.





NIGHTWOLF

156





Cuando comienza la invasion del Outworld, Nightwolf debe proteger a su pueblo del peligroso Shao Kahn. Es entonces cuando él toma los poderes de los brujos indios para poder enfrentar esta invasión y asi preservar la cultura de su pueblo



MOV. DE COMBATE

Arrow : ↓↙← (B)
Green Hatchet : ↓↘→ (Y)
Shadow Man : →→ (A)
Spirit Shield : ←←← (X)

BABALITY

→←→← (B)

FRIENDSHIP

(RUN) (RUN) (RUN) ↓

ANIMALITY

→→↓↓



FATALITIES

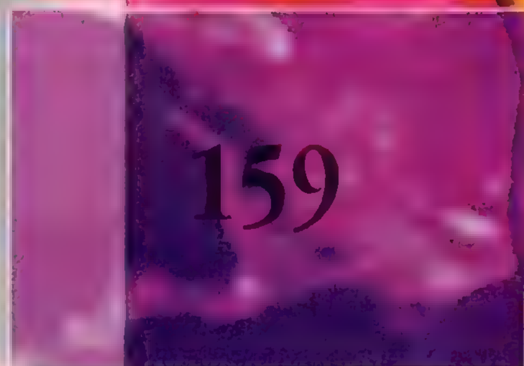
Fatality 1 : ↑↑←→ (BLOQUEO)
Fatality 2 : ←←↓ (Y)

PIT - SUBWAY-S.K.TOWER

(RUN) (RUN) (BLOQUEO)

COMBINACION (INTEGA AL RIVAL)

(A) (Y) (Y) (B) ejecutar Green Hatchet 2 veces y luego Shadow Man .





161

162







165



30 CREDITOS :

Este truco se activa en el menú oculto KOOLER STUFF , y te sirve por si encuentras MK3 demasiado difícil en el modo historia. Si Shao Kahn te trae muchos problemas, usa todos tus créditos contra él y listo..

SHEEVA

167

168

169

170

Perteneciente a la misma raza que Goro y Kintaro, Sheeva era brazo derecho de Shao Kahn. Cuando ella se entera de que Kahn elige a Shang Tsung y a Motaro como guías en la conquista de la Tierra, entra al torneo con el sólo fin de eliminarlos y arreglar cuentas con Shao Kahn.

MOV. DE COMBATE

Fireball : ↓↘→ (Y)
Teleport Stomp : ↓↑
Ground Stomp : ←↓← (X)

BABALITY

↓↓↓← (X)

FRIENDSHIP

→→↓→ (Y)

ANIMALITY

(RUN) (BLOQUEO) (BLOQUEO) (BLOQUEO) (BLOQUEO)

FATALITIES

Fatality 1 : →↓↓→ (B)
Fatality 2 : Mantener (X) →←→→ soltar (X)

PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

↓→↓→ (B)

COMBINACION (– ENERGIA AL RIVAL)

(Y) (Y) (B) (X) (X) (A) ← (X)



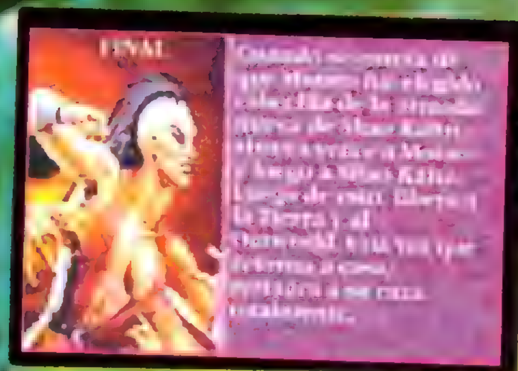
172

173

174

175











CHOOSE YOUR DESTINY:

En esta pantalla debes elegir tu destino. Tienes 3 opciones:

NOVICE : En este modo, deberás luchar contra 6 guerreros, más Motaro y Shao Kahn. Especial para novatos.

WARRIOR : En este modo, deberás luchar contra 8 guerreros, más Motaro y Shao Kahn. Dedicado para quienes dominan NOVICE.

MASTER : En este modo, deberás luchar contra 10 guerreros, más Motaro y Shao Kahn. Sólo para grandes maestros de MK3.

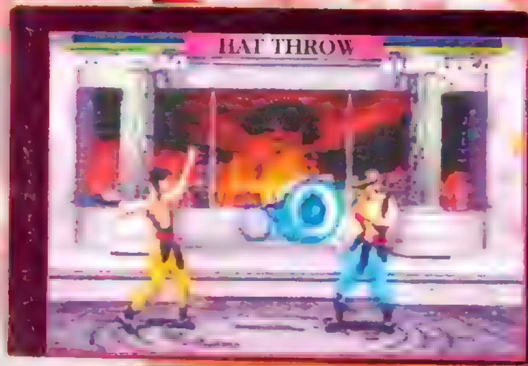
MERCY :

Para poder ejecutar el ANIMALITY, debes llegar obligatoriamente al tercer Round (y ganarlo por supuesto). En cuanto aparezca FINISH HIM/HER, ejecuta el movimiento MERCY, que es el mismo para todos los luchadores (Mantener presionado (RUN) y ejecutar ↓↓↓↓ , luego suelta (RUN)), y entonces cuando vuelva a aparecer FINISH HIM/HER ejecuta el ANIMALITY.

KUNG LAO

182

180





Mientras él junto a Liu Kang preparaban una nueva generación de Monjes Shaolin, comienza la invasión de Shao Kahn y todo lo planeado queda detenido. Entonces Kung Lao se ve en la obligación de entrar a este nuevo torneo y así poder defender al planeta.

MOV. DE COMBATE

Hat Throw : ← → (B)
Shield Spin : → ↓ → (RUN)
Teleport : ↓ ↑
Hammer Kick: En un salto presiona ↓ (X)

BABALITY

↓ → → (Y)

FRIENDSHIP

(RUN) (B) (RUN) (A)

ANIMALITY

(RUN) (RUN) (RUN) (RUN) (BLOQUEO)

FATALITIES

Fatality 1 : (RUN) (BLOQUEO) (RUN) (BLOQUEO) ↓
Fatality 2 : → → ← ↓ (Y)

PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

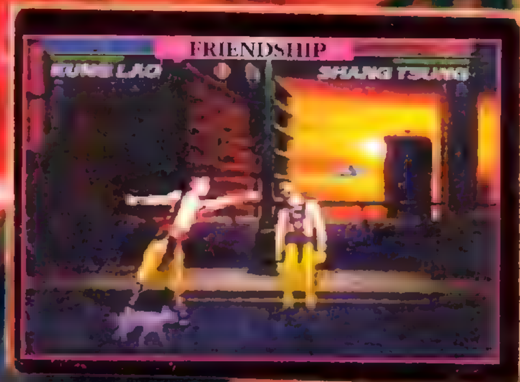
↓ ↓ → → (A)

COMBINACION (-ENERGIA AL RIVAL)

(Y) (B) (Y) (B) (A) (A) ←(X)

184

185

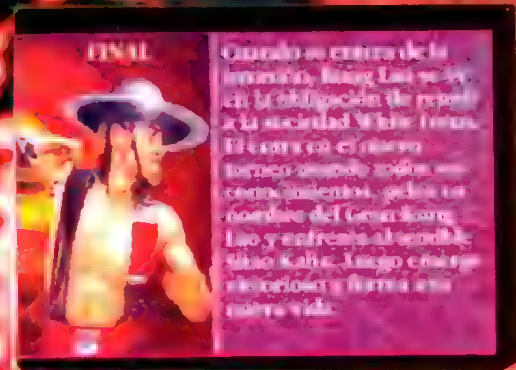


187

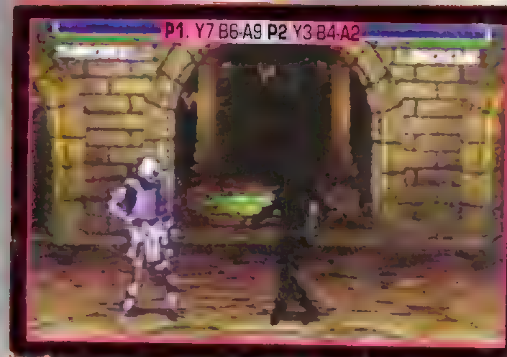
188

189

190







NOOB SAIBOT :

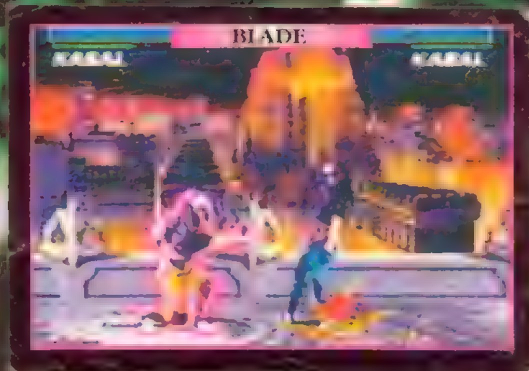
Para poder pelear contra este ninja oculto, debes ingresar el código que aparece en la lámina (192). Recuerda que este ninja es igual de rápido que en su primera aparición en Mortal Kombat II.

KABAL

193

194

197



196



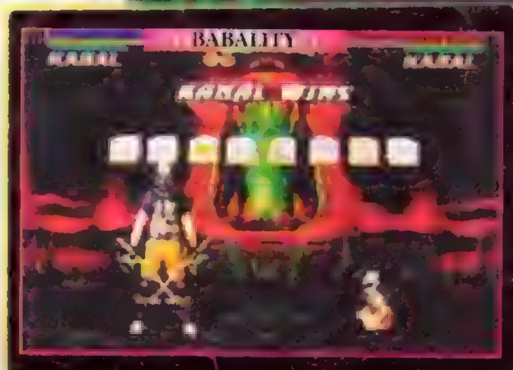
El es el único sobreviviente de un ataque anterior de Shao Kahn. Debido a la gran batalla sostenida, Kabal quedó sujeto a vivir con una máscara artificial creada por el mismo. Entonces el entra al torneo para poder arreglar cuentas con la persona que lo dejó así: el sádico Shao Kahn.

MOV. DE COMBATE

Fireball : ⬅⬅ (Y)
Blade : ⬅⬅ (RUN)
Tornado : ⬅➡ (A)
Air Fireball: En un salto presiona ⬅⬅ (Y)

BABALITY

(RUN) (RUN) (RUN) (A)



FRIENDSHIP

(RUN) (A) (RUN) (RUN) ⬆

ANIMALITY

Mantener (Y)➡➡⬇➡soltar (Y)

FATALITIES

Fatality 1 : ⬇⬇⬅➡ (BLOQUEO)
Fatality 2 : (RUN) (BLOQUEO) (BLOQUEO) (BLOQUEO) (X)

PIT 3 -SUBWAY-S.K.TOWER

(BLOQUEO) (BLOQUEO) (BLOQUEO) (X)

COMBINACION (-- ENERGIA AL RIVAL)

(A) (A) (Y) (Y) (B) (B) (Y)

200



202

203

204



205

Subway

206

Subway

Al igual que MK II, MK III posee escenas en las cuales puedes acabar con tu enemigo.En las siguentes láminas te mostraremos las tres alternativas cuyos movimientos estan indicados por cada personaje (Pit 3, Subway, S.K. Tower)

207

Pit 3

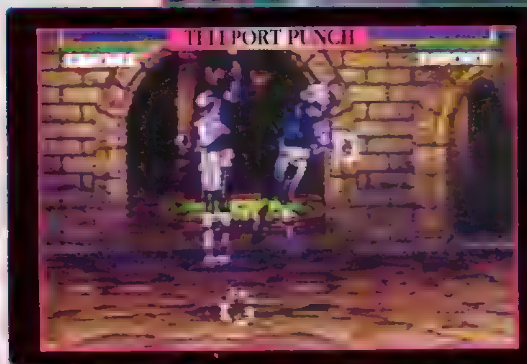


Pit 3

SMOKE

211

209





212

214

El último de los ninjas transformados en robot. Smoke pasa gran parte de su tiempo escondido y por lo tanto se sabe muy poco acerca de el. Lo único que podemos adelantar es que, Smoke fue capturado y trasformado por ordenes del Lin Kuei.

MOV. DE COMBATE

Teleport Punch : ➡➡ (A)
Spear : ⬅⬅ (B)
Stealth : Mantener (BLOQUEO) ⬆⬆ (RUN)

BABALITY

⬇⬇⬅⬅ (A)

FRIENDSHIP

(RUN) (RUN) (RUN) (X)

ANIMALITY

⬇➡➡ (BLOQUEO)

FATALITIES

Fatality 1 : Mantener (RUN)+(BLOQUEO) ⬇⬇➡⬆
Fatality 2 : ⬆⬆➡⬇

PIT 3-SUBWAY-S.K.TOWER

➡➡⬇ (A)

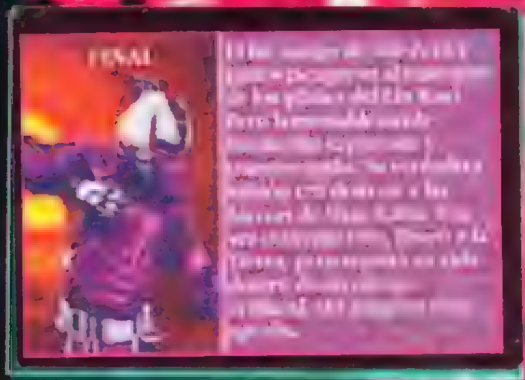
COMBINACION (– ENERGIA AL RIVAL)

(Y) (Y) (A) (X) (B)



216

217



TOP SECRET



SHAO KAHN'S TOWER 1

221

SHAO KAHN'S TOWER 2

222

TRUCO 1 PARA OBTENER A SMOKE :

Al prender tu consola, mantén presionado ⬅+(A). En cuanto cambie la pantalla a WILLIAMS, presiona ➡+(B). Y por último, al aparecer la leyenda "THERE IS NO KNOWLEDGE THAT IS NOT POWER", presiona simultáneamente los botones (X)+(Y). Si todo salió bien, SMOKE deberá aparecer sobre el logo de MK3. Ahora ve a la pantalla de selección de luchador y justo en el cuadro del medio estará disponible SMOKE. Ahora todo depende de ti...



MOTARO

224

225

226



Líder del ejército de invasión de Shao Kahn. Motaro, mitad hombre, mitad caballo, es muy poderoso y es por esta razón que fue elegido por Kahn. El debe proteger a Kahn a toda costa y destruir a cualquiera que se oponga a los planes de su amo.

228

MOV. DE COMBATE

Blow Tail: ← (A)
Fireball : ← ↙ ↓ ↘ → (Y)
Teleport: ↓ ↑
Throw : → → → (B)

229

CUPON ALBUM COMPLETO

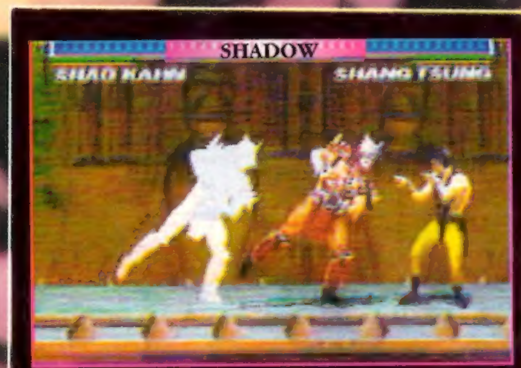
NOMBRE : ALO [illegible]
APELLIDO : ITURRIAGA LOMBERA
DIRECCION : 13 ORIENTE
CIUDAD : SANTIAGO COMUNA : PEÑALOLEN
TELEFONO :

SHAO KAHN

232







El ser más perverso y demoniaco conocido en estos últimos tiempos. Su sueño es poder adueñarse de la Tierra. Aunque cuenta con fieles seguidores, ahora el mismo se introduce en la Tierra para así no fallar en este nuevo intento de conseguir su gran anhelo: dominar el planeta.



MOV. DE COMBATE

Laugh : ↓↓ (X)
Injury : ↓↓ (A)
Shadow : →→ (B)
Blow Knee : →→ (Y)
Blow Hammer : ← → (Y)
Fireball : ←←→ (B)



235





lo mejor para los mejores





Completa tu álbum y llévalo al punto de canje Salo de tu ciudad para participar en el sorteo de 10 espectaculares consolas SEGA GENESIS

El plazo para timbraje de álbum completo vence: el 30 de mayo de 1996 en santiago y el 29 de mayo de 1996 en provincias. El sorteo se realizará el día 31 de mayo de 1996 y los resultados se publicarán en el diario La Tercera el día 8 de junio de 1996.

ALBUM OFICIAL

MK3™

LAMINAS AUTOADHESIVAS

LA TERCERA

salo

